BÁO BÀI - LỚP SI2Q8 – ISP01

Class Assignment Report - Grade SI2Q8

(Tuần/week: 02 Từ ngày/From 22/06/2026 đến ngày/To 26/06/2026)

GVCN/ Homeroom Teacher: Phan Kim Ngọc

Thứ - Ngày *Day - Date*	Tiết *Period*	Môn *Subject*	Nội dung học tập *Lesson Details*	Dặn dò *Preparation Notes*
Thứ Hai ***Monday*** **22/06/2026**	**1**	**SHCN**	SHCN Tuần 2	
	2	**GDTC**	- Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Giới thiệu môn bóng đá. - Phổ biến luật bóng đá. - Các bài tập cảm giác bóng. Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	3	**GDTC**	- Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Giới thiệu môn bóng đá. - Phổ biến luật bóng đá. - Các bài tập cảm giác bóng. Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	4	**English**	*Lesson 1: Buildings in Movie Worlds*	
	5	**English**	*Lesson 1: Buildings in Movie Worlds*	
	6	**English**	*Lesson 2: Places in a Movie City*	
	7	**CLB tự chọn 1**	Học sinh học theo danh sách CLB đăng kí	
	8	**CLB tự chọn 1**		
Thứ Ba ***Tuesday*** **23/06/2026**	**1**	**Reading Circle**	Thế giới muôn màu; Phiêu lưu khám phá	
	2	**English**	*Lesson 2: Places in a Movie City*	
	3	**English**	Lesson 3: Culture in Homes, Clothes, and Festivals	
	4	**English (Expat)**	*Lesson 4: Design My Movie Town*	

	5	**English (Expat)**	*Lesson 4: Design My Movie Town*	
	6	**Wellbeing**	*Finding Nemo: Vượt qua thủy triều*	
	7	**CLB tự chọn 2**	Học sinh học theo danh sách CLB đăng kí	
	8	**CLB tự chọn 2**		
Thứ Tư *Wednesday* 24/06/2026	**1**	**Reading Circle**	Thế giới muôn màu; Phiêu lưu khám phá	
	2	**Viết sáng tạo**	Picture Description Writing	notebooks, crayons and pens
	3	**Viết sáng tạo**	Picture Description Writing	notebooks, crayons and pens
	4	**Nghệ thuật sáng tạo**	HÌNH DẠNG NGẪU HỨNG (TIẾT 1) - Khám phá các hình dạng 2D như hình học (tròn, vuông, tam giác) và hình tự nhiên (organic shape). - Nuôi dưỡng tinh thần tự do lắp ghép, phá vỡ quy tắc hình thể, giải phóng tư duy "đúng-sai"	
	5	**Nghệ thuật sáng tạo**	HÌNH DẠNG NGẪU HỨNG (TIẾT 2) - Khám phá các hình dạng 2D như hình học (tròn, vuông, tam giác) và hình tự nhiên (organic shape). - Nuôi dưỡng tinh thần tự do lắp ghép, phá vỡ quy tắc hình thể, giải phóng tư duy "đúng-sai" - Ứng dụng đường nét, màu sắc và hình dáng để thiết kế nhân vật 2D hoàn chỉnh.	
	6	**English**	Lesson 3: Culture in Homes, Clothes, and Festivals	
	7	**CLB tự chọn 1**	Học sinh học theo danh sách CLB đăng kí	
	8	**CLB tự chọn 1**		
Thứ Năm *Thursday* 25/06/2026	**1**	**Reading Circle**	Thế giới muôn màu; Phiêu lưu khám phá	
	2	**Nghệ thuật sáng tạo**	SÁNG TẠO NHÂN VẬT(TIẾT 1) - Khám phá các hình dạng 2D như hình học (tròn, vuông, tam giác) và hình tự nhiên (organic shape). - Nuôi dưỡng tinh thần tự do lắp ghép, phá vỡ quy tắc hình thể, giải phóng tư duy "đúng-sai" - Ứng dụng đường nét, màu sắc và hình dáng để thiết kế nhân vật 2D hoàn chỉnh.	

			- Thể hiện biểu cảm và tính cách qua khuôn mặt, dáng đứng.	
	3	**Wellbeing**	Finding Nemo: Vượt qua thủy triều	Mỗi lần em kiên trì vượt qua một việc khó. Vẽ 1 biểu tượng em yêu thích vào lá thư hôm nay. Dùng chính sự kiên trì để trang trí lá thư thật đẹp.
	4	**Giải quyết vấn đề**	*Sự lựa chọn thông minh*	
	5	**Giải quyết vấn đề**	*Sự lựa chọn thông minh*	*Đóng vai phóng viên, phỏng vấn ba hoặc mẹ về một lựa chọn lúc nhỏ*
	6	**Nghệ thuật sáng tạo**	SÁNG TẠO NHÂN VẬT (TIẾT 2) - Khám phá các hình dạng 2D như hình học (tròn, vuông, tam giác) và hình tự nhiên (organic shape). - Nuôi dưỡng tinh thần tự do lắp ghép, phá vỡ quy tắc hình thể, giải phóng tư duy "đúng-sai" - Ứng dụng đường nét, màu sắc và hình dáng để thiết kế nhân vật 2D hoàn chỉnh. - Thể hiện biểu cảm và tính cách qua khuôn mặt, dáng đứng.	
	7	**CLB tự chọn 2**	Học sinh học theo danh sách CLB đăng kí	
	8	**CLB tự chọn 2**		
Thứ Sáu ***Friday*** **26/06/2026**	**1**	**Reading Circle**	Thế giới muôn màu; Phiêu lưu khám phá	
	2	**Bơi**	Ôn nội quy hồ bơi và các quy tắc an toàn khi học bơi. Tiếp tục làm quen với môi trường nước thông qua các bài tập thích nghi. Tập đi tới, đi lùi, đi ngang trong nước kết hợp giữ thăng bằng. Tập nhúng mặt xuống nước nhiều lần theo hiệu lệnh. Tập thổi bong bóng bằng miệng dưới nước.	Mang đầy đủ đồ dùng học bơi (đồ bơi, mũ bơi, kính bơi, khăn tắm) cho buổi học.
	3	**Bơi**	Ôn tập kỹ năng di chuyển trong nước. Tập nhúng mặt hoàn toàn xuống nước. Luyện thổi bong bóng bằng miệng và mũi dưới nước. Thực hành phối hợp nhúng mặt và thở ra dưới nước. Trò chơi vận động giúp tăng khả năng thích nghi với môi trường nước.	Mang đầy đủ đồ dùng học bơi (đồ bơi, mũ bơi, kính bơi, khăn tắm) cho buổi học.

	4	**English (Expat)**	*Lesson 5: Public Speaking – Welcome to My Movie Town*	
	5	**English (Expat)**	*Lesson 5: Public Speaking – Welcome to My Movie Town*	
	6	**STEAM PBL / Dã ngoại**		
	7	**STEAM PBL / Dã ngoại**		
	8	**STEAM PBL / Dã ngoại**		