BÁO BÀI - LỚP LI1TD – ISP02

Class Assignment Report - Grade LI1TD

(Tuần/week: 01 Từ ngày/From 15/06/2026 đến ngày/To 19/06/2026)

GVCN/ Homeroom Teacher: Vũ Hồng Phương Thủy

Thứ - Ngày *Day - Date*	Tiết *Period*	Môn *Subject*	Nội dung học tập *Lesson Details*	Dặn dò *Preparation Notes*
Thứ Hai *Monday* 15/06/2026	1	SHCN		
	2	GDTC	- Làm quen lớp học - Phổ biến nội quy, quy trình lớp học - Giới thiệu nội dung môn học thể dục. - Tập bài khởi động cơ bản - Học đội hình đội ngũ - Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	3	GDTC	- Làm quen lớp học - Phổ biến nội quy, quy trình lớp học - Giới thiệu nội dung môn học thể dục. - Tập bài khởi động cơ bản - Học đội hình đội ngũ - Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	4	Language F&F	Unit Starter - Lesson 1	Ôn lại các từ vựng: hello, goodbye, Rosy, Tim, Billy
	5	Language F&F	Unit Starter - Lesson 2	Ôn lại cách chào hỏi, giới thiệu tên của mình
	6	Story	Brown bear, what do you see?	Ôn lại các màu sắc, con vật
	7	Story	Brown bear, what do you see?	Ôn lại cách miêu tả màu sắc các con vật
	8	Toán tư duy	Chủ đề: Bản thiết kế số (1-4) Tiết 1: Con số may mắn của gia đình (Số 1, 2)	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu, ...)
Thứ Ba *Tuesday* 16/06/2026	1	Reading Circle	Theo chủ đề	
	2	AI & Digital Innovation	Làm quen với máy tính và thao tác kéo thả	Học tại phòng ICT
	3	AI & Digital Innovation	Làm quen với máy tính và thao tác kéo thả	Học tại phòng ICT
	4	Khám phá ngôn ngữ	Chủ đề: Những nét vẽ đầu tiên Tiết 1: Nhóm nét thẳng, nét ngang (Hình dáng khung nhà)	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, ...)
	5	Khám phá ngôn ngữ	Chủ đề: Những nét vẽ đầu tiên Tiết 2: Kể chuyện: "Ai xây nên ngôi nhà?"	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, ...)

	6	**STEAM Lab**	Đi tìm chiếc bóng của Peter Pan	
	7	**GDTC**	*Làm quen nền nếp*	
	8	**GDTC**		
Thứ Tư ***Wednesday*** **17/06/2026**	**1**	**Reading Circle**	Theo chủ đề	
	2	**Âm nhạc**	LÀM QUEN VỚI ÂM NHẠC VÀ NHỊP ĐIỆU (tiết 1) - Làm quen, giới thiệu lớp học - Nghe nhạc, vận động hình thể theo mẫu	
	3	**Âm nhạc**	LÀM QUEN VỚI ÂM NHẠC VÀ NHỊP ĐIỆU (tiết 2) - Nghe nhạc: Tác phẩm "Twinkle Twinkle Little Star" - Thực hành cảm thụ âm nhạc Body percussion theo bài hát	
	4	**Mỹ thuật**	*Chủ đề: Bước vào sáng tạo (vẽ).*	*Giấy vẽ A4. Màu. Gôm. Bút chì. Gọt bút. Kéo.*
	5	**Mỹ thuật**	*Chủ đề: Bước vào sáng tạo (vẽ).*	*Giấy vẽ A4. Màu. Gôm. Bút chì. Gọt bút. Kéo.*
	6	**Diễn kịch**	Tập đóng kịch theo nội dung câu chuyện Ba lưỡi rìu	
	7	**Diễn kịch**	Tập đóng kịch theo nội dung câu chuyện Ba lưỡi rìu	
	8	**Toán tư duy**	Chủ đề: Bản thiết kế số (1-4) Tiết 2: Phác thảo cửa sổ và cửa chính (Số 3, 4)	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu, ...)
Thứ Năm ***Thursday*** **18/06/2026**	**1**	**Reading Circle**	Theo chủ đề	
	2	**Language F&F**	Unit Starter - Lesson 3	Ôn lại chữ cái Aa và âm được tạo ra. Ôn từ vựng: apple, Annie
	3	**Language F&F**	Unit Starter - Lesson 4	Ôn lại các số: 1 (one), 2 (two) Bổ sung các bài tập chưa làm kịp tại lớp (nếu có)
	4	**STEAM Lab**	Đi tìm chiếc bóng của Peter Pan	
	5	**STEAM Lab**	Light Experiment	Ôn lại các từ vựng: sun, hot, cool, sunlight, straight sunlight, angled sunlight. Mang theo bút chì, bút chì màu, thước kẻ cho buổi học sau

	6	**Song**	Song: Say Hello with Elena	Ôn lại cách chào hỏi và làm quen với bạn mới qua bài hát "Say Hello with Elena"
	7	**Wellbeing**	Nhận diện và gọi tên các cảm xúc lo lắng, hồi hộp khi chuyển cấp.	
	8	**Wellbeing**	Nhận diện và gọi tên các cảm xúc lo lắng, hồi hộp khi chuyển cấp.	Về nhà, em hãy hỏi và lắng nghe những điều ước của ba mẹ
Thứ Sáu ***Friday*** **19/06/2026**	**1**	**Reading Circle**		
	2	**Kể chuyện**	Ba lưỡi rìu	
	3	**Maths**	Shapes: Circle, Square	Ôn lại từ vựng: circle, square
	4	**ESL STEAM project**	Coco Skeleton Maker	Ôn lại các từ vựng: bone, skeleton, small, medium, large
	5	**ESL STEAM project**	Coco Skeleton Maker	Mang theo bút chì, bút chì màu, thước kẻ cho buổi học sau
	6	**STEAM PBL / Dã ngoại**	*STEAM PBL 1 - Wellbeing*	
	7	**STEAM PBL / Dã ngoại**		
	8	**STEAM PBL / Dã ngoại**		