BÁO BÀI - LỚP LI1TD – ISP02

Class Assignment Report - Grade LI1TD

(Tuần/week: 04 Từ ngày/From 06/07/2026 đến ngày/To 10/07/2026)

GVCN/ Homeroom Teacher: Vũ Hồng Phương Thủy

Thứ - Ngày *Day - Date*	Tiết *Period*	Môn *Subject*	Nội dung học tập *Lesson Details*	Dặn dò *Preparation Notes*
Thứ Hai *Monday* 06/07/2026	1	SHCN	Chào cờ đầu tuần	
	2	Story	From Head to Toe	Luyện tập kể lại hoặc đóng vai nhân vật trong câu chuyện
	3	Story	From Head to Toe	Luyện tập kể lại hoặc đóng vai nhân vật trong câu chuyện
	4	Language F&F	Unit 1 _ Lesson 5 (CB&WB)	Ôn lại chữ cái Dd, âm của nó và các từ: dog, duck
	5	Language F&F	Unit 1 _ Lesson 6 (CB&WB)	Ôn lại mẫu câu hỏi về màu sắc "What color is it?"
	6	Toán tư duy	Chủ đề: Sắp đặt không gian (Vị trí) Tiết 1: Phía trên - Phía dưới; Phía trước - Phía sau	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu, ...)
	7	ESL STEAM project	Magic City Tower Fun (Building a city tower)	Học sinh mang đầy đủ dụng cụ học tập (Nếu GV có yêu cầu)
	8	ESL STEAM project	Magic City Tower Fun (Building a city tower)	Học sinh mang đầy đủ dụng cụ học tập (Nếu GV có yêu cầu)
Thứ Ba *Tuesday* 07/07/2026	1	Reading Circle		
	2	Bơi	Hướng dẫn động tác đạp chân cơ bản bám thành hồ hoặc dùng phao hỗ trợ. Luyện đạp chân đúng kỹ thuật, duỗi thẳng chân, cổ chân thả lỏng. Tập phối hợp nhịp thở với động tác đạp chân.	Mang đầy đủ đồ dùng học bơi (đồ bơi, mũ bơi, kính bơi, khăn tắm) cho buổi học.
	3	Bơi	Ôn tập kỹ thuật đạp chân cơ bản. Thực hành đạp chân có hỗ trợ bằng ván hoặc phao. Phối hợp thở và đạp chân di chuyển quãng ngắn.	Mang đầy đủ đồ dùng học bơi (đồ bơi, mũ bơi, kính bơi, khăn tắm) cho buổi học.
	4	Mỹ thuật	Làm quen nhịp điệu - Cảm thụ tác phẩm Ode to joy	
	5	Mỹ thuật	Luyện giữ nhịp - Phối hợp tay chân	
	6	STEAM Lab	Bạn chuồn chuồn đứng trên đầu ngón tay	

	7	**Wellbeing**	Nemo kết nối bạn bè: Kỹ năng xã hội: Tự tin giới thiệu bản thân, bắt chuyện với bạn mới và thưa gửi lễ phép với thầy cô.	
	8	**Wellbeing**	Nemo kết nối bạn bè: Kỹ năng xã hội: Tự tin giới thiệu bản thân, bắt chuyện với bạn mới và thưa gửi lễ phép với thầy cô.	Tìm hiểu sở thích của những bạn nơi em sinh sống.
Thứ Tư ***Wednesday*** **08/07/2026**	**1**	**Reading Circle**	Đọc sách theo chủ đề	
	2	**Khám phá ngôn ngữ**	Chủ đề: Chữ A của Ba Tiết 1: Nhận diện và đọc chữ a - A	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu ...)
	3	**Khám phá ngôn ngữ**	Chủ đề: Chữ A của Ba Tiết 2: Tập viết chữ a và tìm từ chứa âm a (ba, nhà, lá)	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu ...)
	4	**Âm nhạc**	Làm quen nhịp điệu - Cảm thụ tác phẩm Ode to joy	Bình nước cá nhân
	5	**Âm nhạc**	Luyện giữ nhịp - Phối hợp tay chân	Bình nước cá nhân
	6	**Diễn kịch**	Tập đóng kịch theo nội dung câu chuyện Bác sĩ chim	
	7	**Diễn kịch**	Tập đóng kịch theo nội dung câu chuyện Bác sĩ chim	
	8	**Toán tư duy**	Chủ đề: Sắp đặt không gian (Vị trí) Tiết 2: Bên trái - Bên phải	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu, ...)
Thứ Năm ***Thursday*** **09/07/2026**	**1**	**Reading Circle**	Đọc sách theo chủ đề	
	2	**Language F&F**	Review unit 1 & workbook correction	Ôn lại các từ vựng và mẫu câu đã học
	3	**Language F&F**	Review unit 1 & workbook correction	Ôn lại các từ vựng và mẫu câu đã học
	4	**GDTC**	- Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Các bài tập cảm giác bóng (tiếp theo) - Học kỹ thuật động tác nhận bóng và chuyền Bóng (tiếp theo). - Học kỹ thuật động tác dẫn bóng. Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.

	5	**GDTC**	- Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Các bài tập cảm giác bóng (tiếp theo) - Học kỹ thuật động tác nhận bóng và chuyền Bóng (tiếp theo). - Học kỹ thuật động tác dẫn bóng. Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	6	**Song**	Review	Ôn lại cách chào hỏi, số đếm và các động từ
	7	**AI & Digital Innovation**	Âm thanh của Mickey	Học tại phòng ICT
	8	**AI & Digital Innovation**	Âm thanh của Mickey	Học tại phòng ICT
Thứ Sáu *Friday* 10/07/2026	**1**	**Reading Circle**	Đọc sách theo chủ đề	
	2	**Kể chuyện**	Bác sĩ chim	
	3	**Maths**	Counting 1-10	Ôn lại các số đếm 1-10
	4	**STEAM Lab**	Bạn chuồn chuồn đứng trên đầu ngón tay	
	5	**STEAM Lab**	Dancing man	HS chuẩn bị kéo, bút màu
	6	**STEAM PBL / Dã ngoại**		
	7	**STEAM PBL / Dã ngoại**		
	8	**STEAM PBL / Dã ngoại**		