BÁO BÀI - LỚP SI1TĐ – ISP02

Class Assignment Report - Grade SI1TĐ

(Tuần/week: 01 Từ ngày/From 15/06/2026 đến ngày/To 19/06/2026)

GVCN/ Homeroom Teacher: Phan Viết Hoài An

Thứ - Ngày *Day - Date*	Tiết *Period*	Môn *Subject*	Nội dung học tập *Lesson Details*	Dặn dò *Preparation Notes*
Thứ Hai ***Monday*** **15/06/2026**	**1**	**SHCN**	Giới thiệu làm quen với lớp	
	2	**English (Expat)**	Welcome	
	3	**English (Expat)**	Welcome	
	4	**GDTC**	- Làm quen lớp học - Phổ biến nội quy, quy trình lớp học - Giới thiệu nội dung môn học thể dục. - Tập bài khởi động cơ bản - Học đội hình đội ngũ - Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	5	**GDTC**	- Làm quen lớp học - Phổ biến nội quy, quy trình lớp học - Giới thiệu nội dung môn học thể dục. - Tập bài khởi động cơ bản - Học đội hình đội ngũ - Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	6	**English**	*W1 Lesson 1: My Body Like a Movie Character*	
	7	**CLB tự chọn 1**		
	8	**CLB tự chọn 1**		
Thứ Ba ***Tuesday*** **16/06/2026**	**1**	**Reading Circle**	*Chuyện cổ tích Việt Nam*	
	2	**Giải quyết vấn đề**	Mắt thám tử (Tiết 1) - Kỹ năng quan sát và phát hiện vấn đề.	
	3	**Giải quyết vấn đề**	Mắt thám tử (Tiết 2) - Kỹ năng quan sát và phát hiện vấn đề.	
	4	**Viết sáng tạo**	*Creative Writing:* *Picture descriptive writing*	
	5	**Viết sáng tạo**	*Creative Writing:* *Picture descriptive writing*	
	6	**English**	*W1 Lesson 2: Growing Up in Movie Worlds*	

	7	**CLB tự chọn 2**		
	8	**CLB tự chọn 2**		
Thứ Tư ***Wednesday*** **17/06/2026**	**1**	**Reading Circle**	*Chuyện cổ tích Việt Nam*	
	2	**Nghệ thuật sáng tạo**	CHƠI CÙNG ĐƯỜNG NÉT (tiết 1) - Tạo môi trường an toàn, tôn trọng để học sinh thoải mái thể hiện bản thân. - Hiểu rằng đường nét cũng có cảm xúc (vui, buồn, tức giận). - Nhận biết trường phái Biểu hiện trừu tượng và đặc trưng của trường phái. - Thoải mái với nét vẽ, giải phóng hình thể.	Vở vẽ A4
	3	**Nghệ thuật sáng tạo**	CHƠI CÙNG ĐƯỜNG NÉT (tiết 2) - Tạo môi trường an toàn, tôn trọng để học sinh thoải mái thể hiện bản thân. - Hiểu rằng đường nét cũng có cảm xúc (vui, buồn, tức giận). - Nhận biết trường phái Biểu hiện trừu tượng và đặc trưng của trường phái. - Thoải mái với nét vẽ, giải phóng hình thể.	Vở vẽ A4
	4	**English**	*W1 Lesson 3: Healthy Habits for a Hero*	
	5	**English**	*W1 Lesson 3: Healthy Habits for a Hero*	
	6	**English**	*W1 Lesson 4: Feelings & Emotions*	
	7	**CLB tự chọn 1**		
	8	**CLB tự chọn 1**		
Thứ Năm ***Thursday*** **18/06/2026**	**1**	**Reading Circle**	*Chuyện cổ tích Việt Nam*	
	2	**Nghệ thuật sáng tạo**	THÍ NGHIỆM SẮC MÀU (tiết 1) - Tạo môi trường an toàn, tôn trọng để học sinh thoải mái thể hiện bản thân. - Hiểu rằng màu sắc cũng có cảm xúc (vui, buồn, tức giận). - Nhận biết trường phái Biểu hiện trừu tượng và đặc trưng của trường phái. - Thoải mái thử nghiệm việc pha màu bằng tay/cọ.	Trang phục thoải mái và không sợ dính bẩn
	3	**Nghệ thuật sáng tạo**	THÍ NGHIỆM SẮC MÀU (tiết 2) - Tạo môi trường an toàn, tôn trọng để học sinh thoải mái thể hiện bản thân.	Trang phục thoải mái và không sợ dính bẩn

			- Hiểu rằng màu sắc cũng có cảm xúc (vui, buồn, tức giận). - Nhận biết trường phái Biểu hiện trừu tượng và đặc trưng của trường phái. - Thoải mái thử nghiệm việc pha màu bằng tay/cọ.	
	4	**English (Expat)**	*W1 Lesson 5: Public Speaking – My Movie Hero Journey*	
	5	**English (Expat)**	*W1 Lesson 5: Public Speaking – My Movie Hero Journey*	
	6	**English**	*W1 Lesson 4: Feelings & Emotions (cont.)*	
	7	**CLB tự chọn 2**		
	8	**CLB tự chọn 2**		
Thứ Sáu *Friday* 19/06/2026	**1**	**Reading Circle**	*Chuyện cổ tích Việt Nam*	
	2	**Wellbeing**	Bảng điều khiển sắc màu (Inside Out) Tiết 1 - Gọi tên cảm xúc và hiểu rằng "Mọi cảm xúc đều có ích".	
	3	**Wellbeing**	Bảng điều khiển sắc màu (Inside Out) Tiết 2 - Gọi tên cảm xúc và hiểu rằng "Mọi cảm xúc đều có ích"	
	4	**GDTC**	- Tập bài khởi động cơ bản - Học đội hình đội ngũ - Tổ chức trò chơi vận động.	
	5	**GDTC**	- Tập bài khởi động cơ bản - Học đội hình đội ngũ - Tổ chức trò chơi vận động.	
	6	**STEAM PBL / Dã ngoại**	*STEAM PBL 1*	
	7	**STEAM PBL / Dã ngoại**	*STEAM PBL 1*	
	8	**STEAM PBL / Dã ngoại**	*STEAM PBL 1*	