

BÁO BÀI - LỚP SI1TĐ - ISP02

Class Assignment Report - Grade SI1TĐ

(Tuần/week: 02 Từ ngày/From 22/06/2026 đến ngày/To 26/06/2026)

GVCN/ Homeroom Teacher: Phan Viết Hoài An

Thứ - Ngày Day - Date	Tiết Period	Môn Subject	Nội dung học tập Lesson Details	Dặn dò Preparation Notes
Thứ Hai Monday 22/06/2026	1	SHCN		
	2	English (Expat)	W2 Lesson 1: Buildings in Movie Worlds	
	3	English (Expat)		
	4	GDTC	<ul style="list-style-type: none"> - Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Giới thiệu môn bóng đá. - Phổ biến luật bóng đá. - Các bài tập cảm giác bóng. Tổ chức trò chơi vận động. 	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	5	GDTC	<ul style="list-style-type: none"> - Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Giới thiệu môn bóng đá. - Phổ biến luật bóng đá. - Các bài tập cảm giác bóng. Tổ chức trò chơi vận động. 	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	6	English	W2 Lesson 2: Places in a Movie City	
	7	CLB tự chọn 1		
	8	CLB tự chọn 1		
Thứ Ba Tuesday 23/06/2026	1	Reading Circle	Thế giới muôn màu; Phiêu lưu khám phá	
	2	Giải quyết vấn đề	Sự lựa chọn thông minh - Tiết 1 - Kỹ năng ra quyết định dựa trên ưu tiên.	
	3	Giải quyết vấn đề	Sự lựa chọn thông minh - Tiết 2 - Kỹ năng ra quyết định dựa trên ưu tiên.	
	4	Viết sáng tạo	Picture Description Writing	notebooks, crayons and pens

	5	Viết sáng tạo	Picture Description Writing	notebooks, crayons and pens
	6	English	W2 Lesson 3: Culture in Homes, Clothes, and Festivals	
	7	CLB tự chọn 2		
	8	CLB tự chọn 2		
Thứ Tư Wednesday 24/06/2026	1	Reading Circle	Thế giới muôn màu; Phiêu lưu khám phá	
	2	Nghệ thuật sáng tạo	HÌNH DẠNG NGẪU HỨNG (TIẾT 1) - Khám phá các hình dạng 2D như hình học (tròn, vuông, tam giác) và hình tự nhiên (organic shape). - Nuôi dưỡng tinh thần tự do lắp ghép, phá vỡ quy tắc hình thể, giải phóng tư duy "đúng-sai"	
	3	Nghệ thuật sáng tạo	HÌNH DẠNG NGẪU HỨNG (TIẾT 2) - Khám phá các hình dạng 2D như hình học (tròn, vuông, tam giác) và hình tự nhiên (organic shape). - Nuôi dưỡng tinh thần tự do lắp ghép, phá vỡ quy tắc hình thể, giải phóng tư duy "đúng-sai" - Ứng dụng đường nét, màu sắc và hình dáng để thiết kế nhân vật 2D hoàn chỉnh.	
	4	English	W2 Lesson 3: Culture in Homes, Clothes, and Festivals (cont.)	
	5	English		
	6	English	W2 Lesson 4: Design My Movie Town	
	7	CLB tự chọn 1		
	8	CLB tự chọn 1		
Thứ Năm Thursday 25/06/2026	1	Reading Circle	Thế giới muôn màu; Phiêu lưu khám phá	
	2	Nghệ thuật sáng tạo	SÁNG TẠO NHÂN VẬT(TIẾT 1) - Khám phá các hình dạng 2D như hình học (tròn, vuông, tam giác) và hình tự nhiên (organic shape). - Nuôi dưỡng tinh thần tự do lắp ghép,	

			phá vỡ quy tắc hình thể, giải phóng tư duy "đúng-sai" - Ứng dụng đường nét, màu sắc và hình dáng để thiết kế nhân vật 2D hoàn chỉnh. - Thể hiện biểu cảm và tính cách qua khuôn mặt, dáng đứng.	
	3	Nghệ thuật sáng tạo	SÁNG TẠO NHÂN VẬT (TIẾT 2) - Khám phá các hình dạng 2D như hình học (tròn, vuông, tam giác) và hình tự nhiên (organic shape). - Nuôi dưỡng tinh thần tự do lắp ghép, phá vỡ quy tắc hình thể, giải phóng tư duy "đúng-sai" - Ứng dụng đường nét, màu sắc và hình dáng để thiết kế nhân vật 2D hoàn chỉnh. - Thể hiện biểu cảm và tính cách qua khuôn mặt, dáng đứng.	
	4	English (Expat)	W2 Lesson 5: Public Speaking – Welcome to my Movie Town	
	5	English (Expat)		
	6	English	W2 Lesson 4: Design My Movie Town	
	7	CLB tự chọn 2		
	8	CLB tự chọn 2		
	1	Reading Circle	Thế giới muôn màu; Phiêu lưu khám phá	
Thứ Sáu Friday 26/06/2026	2	Wellbeing	Finding Nemo: Vượt qua thủy triều - Tiết 1 - Xây dựng sự kiên cường (Resilience) và tư duy phát triển.	
	3	Wellbeing	Finding Nemo: Vượt qua thủy triều - Tiết 2 - Xây dựng sự kiên cường (Resilience) và tư duy phát triển.	
	4	GDTC	- Tập bài khởi động cơ bản	
	5	GDTC	- Học đội. hình đội ngũ	
			- Tổ chức trò chơi vận động	
	6	STEAM PBL / Dã ngoại	STEAM PBL 2	

	7	STEAM PBL / Dã ngoại	STEAM PBL 2	
	8	STEAM PBL / Dã ngoại	STEAM PBL 2	

