BÁO BÀI - LỚP LI1VT – ISP04

Class Assignment Report - Grade LI1VT

(Tuần/week: 03 Từ ngày/From 29/06/2026 đến ngày/To 03/07/2026)

GVCN/ Homeroom Teacher: Nguyễn Thị Lan Trinh

Thứ - Ngày *Day - Date*	Tiết *Period*	Môn *Subject*	Nội dung học tập *Lesson Details*	Dặn dò *Preparation Notes*
Thứ Hai *Monday* 29/06/2026	1	SHCN		
	2	Language F&F	Unit 1 _ Lesson 1 (CB&WB)	Ôn lại các từ vựng: red, green, blue, black, white
	3	Language F&F	Unit 1 _ Lesson 2 (CB&WB)	Luyện tập nói về màu sắc các đồ vật
	4	Bơi	Tập nổi sấp có hỗ trợ của giáo viên hoặc dụng cụ nổi. Tập nổi ngửa có hỗ trợ, giữ cơ thể thư giãn. Tập giữ thăng bằng trong nước ở tư thế đứng và nổi.	Mang đầy đủ đồ dùng học bơi (đồ bơi, mũ bơi, kính bơi, khăn tắm) cho buổi học.
	5	Bơi	Ôn tập kỹ năng nổi sấp, nổi ngửa có hỗ trợ. Tập giữ thăng bằng trong nước kết hợp điều chỉnh tư thế. Rèn phản xạ thư giãn, tự tin khi nổi trong nước.	Mang đầy đủ đồ dùng học bơi (đồ bơi, mũ bơi, kính bơi, khăn tắm) cho buổi học.
	6	Khám phá ngôn ngữ	Chủ đề: Góc nhỏ sáng tạo Tiết 1: Nhóm nét xiên, nét móc (Mái nhà và cầu thang)	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu ...)
	7	Story	From Head to Toe	Ôn lại các bộ phận cơ thể qua câu chuyện "From Head to Toe"
	8	Story	From Head to Toe	Ôn lại các bộ phận cơ thể qua câu chuyện "From Head to Toe"
Thứ Ba *Tuesday* 30/06/2026	1	Reading Circle		
	2	Âm nhạc	Cảm thụ âm nhạc: Cao độ và âm thanh	Bình nước cá nhân
	3	Âm nhạc	Cảm thụ âm nhạc: Cao độ và âm thanh (tt)	Bình nước cá nhân
	4	Mỹ thuật	Vẽ tranh theo chủ đề	
	5	Mỹ thuật	Vẽ tranh theo chủ đề	
	6	Diễn kịch	Tập đóng kịch theo nội dung câu chuyện Gà tơ đi học	
	7	ESL STEAM project	Playtime in Movie World (Building a playground)	Học sinh mang đầy đủ dụng cụ học tập (Nếu GV có yêu cầu)

	8	**ESL STEAM project**	Playtime in Movie World (Building a playground)	Học sinh mang đầy đủ dụng cụ học tập (Nếu GV có yêu cầu)
Thứ Tư ***Wednesday*** **01/07/2026**	**1**	**Reading Circle**		
	2	**Language F&F**	Unit 1 _ Lesson 3 (CB&WB)	Ôn lại chữ cái Cc và âm được tạo ra. Ôn từ vựng: cat, car
	3	**Language F&F**	Unit 1 _ Lesson 4 (CB&WB)	Ôn lại các số: 3 (three), 4 (four) Bổ sung các bài tập chưa làm kịp tại lớp (nếu có)
	4	**STEAM Lab**	Ống nhòm mini của cảnh sát Nick Wilde	
	5	**Diễn kịch**	Tập đóng kịch theo nội dung câu chuyện Gà tơ đi học	
	6	**Kể chuyện**	Gà tơ đi học	
	7	**Maths**	Shapes: Diamond, Oval, Star	Ôn lại từ vựng: Diamond, Oval, Star
	8	**Maths**		
Thứ Năm ***Thursday*** **02/07/2026**	**1**	**Reading Circle**		
	2	**AI & Digital Innovation**	Làm quen với Lập trình khối	Học tại phòng ICT
	3	**Khám phá ngôn ngữ**	Chủ đề: Góc nhỏ sáng tạo iết 2: Từ vựng về các phòng (Phòng khách, bếp, phòng ngủ)	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu ...)
	4	**GDTC**	- Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Các bài tập cảm giác bóng (tiếp theo) - Học kỹ thuật động tác nhận bóng và chuyền bóng. Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	5	**GDTC**	- Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Các bài tập cảm giác bóng (tiếp theo) - Học kỹ thuật động tác nhận bóng và chuyền bóng.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.

			Tổ chức trò chơi vận động.	
	6	**Toán tư duy**	Chủ đề: Hoàn thiện nội thất (9,10, 0) Tiết 1: Đưa đồ đạc vào phòng (Số 9, 10)	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu, ...)
	7	**Wellbeing**	Đội quân đồ chơi ngăn nắp: Tính kỷ luật & Tổ chức: Kỹ năng xếp hàng, đợi đến lượt và tự quản lý đồ dùng cá nhân trên bàn học.	
	8	**Wellbeing**	Đội quân đồ chơi ngăn nắp: Tính kỷ luật & Tổ chức: Kỹ năng xếp hàng, đợi đến lượt và tự quản lý đồ dùng cá nhân trên bàn học.	Về nhà, em hãy sắp xếp lại không gian học tập, sinh hoạt một cách ngăn nắp
Thứ Sáu ***Friday*** **03/07/2026**	**1**	**Reading Circle**		
	2	**AI & Digital Innovation**	Làm quen với Lập trình khối	Học tại phòng ICT
	3	**STEAM Lab**	Ống nhòm mini của cảnh sát Nick Wilde	
	4	**STEAM Lab**	Mystery binoculars	
	5	**Toán tư duy**	Chủ đề: Hoàn thiện nội thất (9,10, 0) Tiết 2: Căn phòng trống và con số 0	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu, ...)
	6	**STEAM PBL / Dã ngoại**		
	7	**STEAM PBL / Dã ngoại**		
	8	**STEAM PBL / Dã ngoại**		