BÁO BÀI - LỚP LI1VT – ISP04

Class Assignment Report - Grade LI1VT

(Tuần/week: 05 Từ ngày/From 13/07/2026 đến ngày/To 17/07/2026)

GVCN/ Homeroom Teacher: Nguyễn Thị Lan Trinh

Thứ - Ngày *Day - Date*	Tiết *Period*	Môn *Subject*	Nội dung học tập *Lesson Details*	Dặn dò *Preparation Notes*
Thứ Hai *Monday* 13/07/2026	1	SHCN		
	2	Language F&F	Unit 2 _ Lesson 1 (CB&WB)	Ôn lại các từ vựng: desk, chair, crayon, pencil, notebook
	3	Language F&F	Unit 2 _ Lesson 2 (CB&WB)	Ôn lại cách hỏi và trả lời về các đồ vật trong lớp học
	4	Bơi	Hướng dẫn động tác quạt tay cơ bản. Thực hành quạt tay từng bên kết hợp giữ nổi. Điều chỉnh tư thế thân người khi quạt tay.	Mang đầy đủ đồ dùng học bơi (đồ bơi, mũ bơi, kính bơi, khăn tắm) cho buổi học.
	5	Bơi	Ôn tập kỹ thuật quạt tay. Phối hợp quạt tay và đạp chân ở mức đơn giản có hỗ trợ. Luyện di chuyển quãng ngắn trong nước với sự hỗ trợ của giáo viên hoặc dụng cụ.	Mang đầy đủ đồ dùng học bơi (đồ bơi, mũ bơi, kính bơi, khăn tắm) cho buổi học.
	6	Khám phá ngôn ngữ	Chủ đề: Bếp nhỏ của Mẹ Tiết 1: Nhận diện và đọc chữ ă - Ă	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu ...)
	7	Story	Silly Willy	Ôn lại các loại quần áo qua câu chuyện "Silly Willy"
	8	Story	Silly Willy	Ôn lại các loại quần áo qua câu chuyện "Silly Willy"
Thứ Ba *Tuesday* 14/07/2026	1	Reading Circle		
	2	Âm nhạc	Ôn hát kết hợp vận động	
	3	Âm nhạc	Thực hành kỹ năng biểu diễn: hát - gõ đệm - vận động	
	4	Mỹ thuật		
	5	Mỹ thuật		
	6	Diễn kịch	Tập đóng kịch theo nội dung câu chuyện Cây rau của Thỏ Út	
	7	ESL STEAM project	Strong Bridge Builders (Building a bridge)	Học sinh mang đầy đủ dụng cụ học tập (Nếu GV có yêu cầu)

	8	**ESL STEAM project**	Strong Bridge Builders (Building a bridge)	Học sinh mang đầy đủ dụng cụ học tập (Nếu GV có yêu cầu)
Thứ Tư *Wednesday* 15/07/2026	**1**	**Reading Circle**		
	2	**Language F&F**	Unit 2 _ Lesson 3 (CB&WB)	Ôn lại chữ cái Ee và âm được tạo ra. Ôn từ vựng: egg, elephant
	3	**Language F&F**	Unit 2 _ Lesson 4 (CB&WB)	Ôn lại các số: 5 (five), 6 (six) Bổ sung các bài tập chưa làm kịp tại lớp (nếu có)
	4	**STEAM Lab**	Thám tử nhí: Bẻ cong chiếc ống hút	
	5	**Diễn kịch**	Tập đóng kịch theo nội dung câu chuyện Cây rau của Thỏ Út	
	6	**Kể chuyện**	Cây rau của Thỏ Út	
	7	**Maths**	More or Fewer	Ôn lại cách so sánh nhiều hơn và ít hơn
	8	**Maths**		
Thứ Năm *Thursday* 16/07/2026	**1**	**Reading Circle**		
	2	**Wellbeing**	Siêu nhân tự lập: Sự tự chủ: Kỹ năng tự giải quyết các nhu cầu cá nhân cơ bản mà không cần người lớn làm hộ.	
	3	**Wellbeing**	Siêu nhân tự lập: Sự tự chủ: Kỹ năng tự giải quyết các nhu cầu cá nhân cơ bản mà không cần người lớn làm hộ.	Em hãy sắp xếp lại góc học tập, phòng ngủ một cách ngăn nắp
	4	**GDTC**	- Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Các bài tập cảm giác bóng (tiếp theo) - Học kỹ thuật động tác nhận bóng và chuyền Bóng (tiếp theo). - Học kỹ thuật động tác dẫn bóng (tiếp theo) - Học kỹ thuật động tác sút bóng. Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	5	**GDTC**	- Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.

			cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Các bài tập cảm giác bóng (tiếp theo) - Học kỹ thuật động tác nhận bóng và chuyền Bóng (tiếp theo). - Học kỹ thuật động tác dẫn bóng (tiếp theo) - Học kỹ thuật động tác sút bóng. Tổ chức trò chơi vận động.	
	6	**Toán tư duy**	Chủ đề: Kiến trúc sư so sánh Tiết 1: Nhà cao - Nhà thấp; Nhiều cửa - Ít cửa	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu, ...)
	7	**STEAM Lab**	Thám tử nhí: Bẻ cong chiếc ống hút	
	8	**STEAM Lab**	Magic rainbow	HS chuẩn bị bút màu
Thứ Sáu ***Friday*** **17/07/2026**	**1**	**Reading Circle**		
	2	**Khám phá ngôn ngữ**	Chủ đề: Bếp nhỏ của Mẹ Tiết 2: Trò chơi ngôn ngữ: "Trong bếp có gì?" (khăn, găng tay...)	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu ...)
	3	**Toán tư duy**	Chủ đề: Kiến trúc sư so sánh Tiết 2: Bằng nhau – Dấu bằng, Lớn hơn, Bé hơn	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu, ...)
	4	**AI & Digital Innovation**	Phép màu của Vòng lặp	Học tại phòng ICT
	5	**AI & Digital Innovation**	Phép màu của Vòng lặp	Học tại phòng ICT
	6	**STEAM PBL / Dã ngoại**		
	7	**STEAM PBL / Dã ngoại**		
	8	**STEAM PBL / Dã ngoại**		