BÁO BÀI - LỚP LI2HB – ISP07

Class Assignment Report - Grade LI2HB

(Tuần/week: 06 Từ ngày/From 20/07/2026 đến ngày/To 24/07/2026)

GVCN/ Homeroom Teacher: Hoàng Vương Mỹ Kim

Thứ - Ngày *Day - Date*	Tiết *Period*	Môn *Subject*	Nội dung học tập *Lesson Details*	Dặn dò *Preparation Notes*
Thứ Hai ***Monday*** **20/07/2026**	**1**	**SHCN**	-Trang trí lớp	
	2	**Khám phá ngôn ngữ**	Chủ đề: Khu vườn xanh Tiết 1: Nhận diện và đọc chữ â - Â	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu ...)
	3	**Khám phá ngôn ngữ**	Chủ đề: Khu vườn xanh Tiết 2: Viết chữ â & Diễn đạt ý tưởng: "Khu vườn mơ ước"	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu ...)
	4	**GDTC**	+ Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Tổ chức thi đấu. Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	5	**GDTC**	+ Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Tổ chức thi đấu. Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	6	**Kể chuyện**	Ba chú heo con	
	7	**Mỹ thuật**	Củng cố kỹ năng hát - nghe nhạc - vận động	
	8	**Mỹ thuật**	Thực hành tổng hợp kỹ năng âm nhạc	
Thứ Ba ***Tuesday*** **21/07/2026**	**1**	**Reading Circle**	Chủ đề: Giáo dục giới tính	
	2	**Language F&F**	Unit 2 _ Lesson 5 (CB&WB)	Ôn lại chữ cái Ff, âm của nó và các từ: fish farm
	3	**Language F&F**	Unit 2 _ Lesson 6 (CB&WB)	Ôn lại mẫu câu hỏi về đồ vật "What's this?"
	4	**Diễn kịch**	Tập đóng kịch theo nội dung câu chuyện Ba chú heo con	
	5	**Diễn kịch**	Tập đóng kịch theo nội dung câu chuyện Ba chú heo con	
	6	**Toán tư duy**	Chủ đề: Kiến trúc sư đo lường và hình khối Tiết 1: Thế giới hình khối trong Starter	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu, ...)

			Home	
	7	**Story**	Silly Willy	Luyện tập kể lại hoặc đóng vai nhân vật trong câu chuyện
	8	**Story**	Silly Willy	Luyện tập kể lại hoặc đóng vai nhân vật trong câu chuyện
Thứ Tư *Wednesday* 22/07/2026	1	**Reading Circle**	Chủ đề: Giáo dục giới tính	
	2	**Bơi**	Ôn tập các kỹ năng đã học: nổi sấp, nổi ngửa, giữ thăng bằng, đạp chân và quạt tay. Thực hành phối hợp các động tác trong cự ly ngắn có hỗ trợ. Trò chơi vận động dưới nước nhằm củng cố kỹ năng.	Mang đầy đủ đồ dùng học bơi (đồ bơi, mũ bơi, kính bơi, khăn tắm) cho buổi học.
	3	**Bơi**	Ôn luyện tổng hợp các kỹ năng bơi cơ bản. Thực hiện bơi cự ly ngắn có hỗ trợ theo khả năng của từng học sinh. Đánh giá cuối chủ đề, nhận xét sự tiến bộ và tuyên dương học sinh hoàn thành nội dung khóa học.	Mang đầy đủ đồ dùng học bơi (đồ bơi, mũ bơi, kính bơi, khăn tắm) cho buổi học.
	4	**Language F&F**	Review unit 2 & workbook correction	Ôn lại các từ vựng và mẫu câu đã học
	5	**Language F&F**	Review unit 2 & workbook correction	Ôn lại các từ vựng và mẫu câu đã học
	6	**Toán tư duy**	Chủ đề: Kiến trúc sư đo lường và hình khối Tiết 2: Tập làm khảo sát (Đo lường bằng đơn vị quy ước)	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu, ...)
	7	**Song**	Head, Shoulders, Knees and Toes	Ôn lại các bộ phận cơ thể qua bài hát "Head, Shoulders, Knees and Toes"
	8	**Maths**	Most or Least	Ôn lại cách nhận biết nhiều nhất và ít nhất
Thứ Năm *Thursday* 23/07/2026	1	**Reading Circle**	Chủ đề: Giáo dục giới tính	
	2	**Âm nhạc**	Củng cố kỹ năng hát - nghe nhạc - vận động	
	3	**Âm nhạc**	Thực hành tổng hợp kỹ năng âm nhạc	
	4	**ESL STEAM project**	Lightning Car Builders (Making a car)	Học sinh mang đầy đủ dụng cụ học tập (Nếu GV có yêu cầu)
	5	**ESL STEAM project**	Lightning Car Builders (Making a car)	Học sinh mang đầy đủ dụng cụ học tập (Nếu GV có yêu cầu)

	6	**Wellbeing**	Cây cầu vươn tới tương lai: Sự tự tin & Chốt chặn: Xây dựng niềm tin vào năng lực bản thân và hoàn thiện hồ sơ "Sẵn sàng".	
	7	**Wellbeing**	Cây cầu vươn tới tương lai: Sự tự tin & Chốt chặn: Xây dựng niềm tin vào năng lực bản thân và hoàn thiện hồ sơ "Sẵn sàng".	Mang theo hành trang đã có, bước qua cánh cổng và hô vang: Em sẵn sàng học lớp 1.
	8	**Khám phá ngôn ngữ**	*Chủ đề*: Khu vườn xanh	
Thứ Sáu ***Friday*** **24/07/2026**	**1**	**Reading Circle**	Chủ đề: Giáo dục giới tính	
	2	**STEAM Lab**	Cơn giận của núi lửa trong phim "Moana"	
	3	**STEAM Lab**	Volcano prototype	
	4	**AI & Digital Innovation**	Dự án cuối khóa: "Mickey's Adventure"	Học tại phòng ICT
	5	**AI & Digital Innovation**	Dự án cuối khóa: "Mickey's Adventure"	Học tại phòng ICT
	6	**STEAM PBL / Dã ngoại**	*STEAM PBL4*	
	7	**STEAM PBL / Dã ngoại**	*STEAM PBL4*	
	8	**STEAM PBL / Dã ngoại**	*STEAM PBL4*	