



ÔN TẬP HỌC KÌ – CÔNG NGHỆ KHỐI 5

I. Công nghệ và đời sống:

1) Công nghệ trong đời sống:

- Kể tên và nêu được vai trò của một số sản phẩm công nghệ quen thuộc trong đời sống.

Sản phẩm công nghệ	Vai trò
Máy vi tính	Một sản phẩm công nghệ hỗ trợ chúng ta trong học tập, làm việc, giải trí, ...
Nước hoa	Một sản phẩm công nghệ giúp tạo mùi thơm cho cơ thể con người, không gian trong phòng và xe ô tô.
Vắc xin	Một sản phẩm công nghệ giúp bảo vệ sức khỏe con người.
Xe đạp	Một sản phẩm công nghệ giúp chúng ta đi lại thuận tiện
Máy chụp ảnh	Một sản phẩm công nghệ giúp lưu giữ hình ảnh của bản thân, gia đình, bạn bè, ...

- Nêu được một số lợi ích và tác hại của một số sản phẩm công nghệ được sử dụng trong đời sống

Sản phẩm công nghệ	Lợi ích	Tác hại
Trạm phát điện gió	Cấp điện cho các thiết bị điện để phục vụ đời sống con người và sản xuất	Gây hại cho sức khỏe con người như tiếng ồn lớn
Thuốc tây	Chữa bệnh cho con người	Lệ thuộc vào thuốc, ảnh hưởng đến sức khỏe nếu sử dụng nhiều
Mạng xã hội	Tạo kết nối liên lạc giữa người với người	Thông tin cá nhân có thể bị đánh cắp, sửa đổi; Các thông tin giả mạo có cơ hội được lan truyền nhanh chóng
Xe ô tô	Giúp con người đi lại thuận lợi	Ô nhiễm môi trường





2) Nhà sáng chế:

- Mô tả vai trò của các sáng chế tương ứng:

Sản phẩm	Thẻ mô tả
Điện thoại	Thẻ 2: Sáng chế này giúp con người có thể nói chuyện với nhau mặc dù ở cách xa nhau
Máy bay	Thẻ 1: Sáng chế này giúp con người di chuyển một quãng đường rất xa, qua sông, núi và biển
Bóng đèn điện	Thẻ 4: Sáng chế này giúp chiếu sáng
Động cơ hơi nước	Thẻ 3: Sáng chế này là nền tảng tạo ra các loại máy móc

- Những đức tính cần có để trở thành nhà sáng chế là:

Chăm chỉ học tập, có óc quan sát, kiên trì, sáng tạo, tò mò khoa học.

3) Một số thiết bị thông minh thường gặp:

- Nêu được tác dụng của một số thiết bị thông minh thông dụng: điện thoại, máy tính, tủ lạnh, camera, robot lau nhà.....

4) Tìm hiểu thiết kế:

- Nêu được các bước chính của thiết kế sản phẩm
- Theo em, vì sao cần phải làm sản phẩm mẫu trước khi tiến hành làm sản phẩm thật? Để kiểm tra, đánh giá và hoàn thiện thiết kế, phát hiện lỗi sớm, giảm thiểu rủi ro và chi phí, đảm bảo sản phẩm cuối cùng đạt yêu cầu về hình dáng, kết cấu và chức năng

Các bước chính của thiết kế sản phẩm	Tên công việc
Bước 1	Hình thành ý tưởng về sản phẩm
Bước 2	Vẽ phác thảo sản phẩm và lựa chọn vật liệu, dụng cụ
Bước 3	Làm sản phẩm mẫu
Bước 4	Đánh giá và hoàn thiện sản phẩm



**PATHWAY
SCHOOL**

VĂN PHÒNG TRUNG TÂM - PATHWAY SCHOOL

📍 Số 280-A18 Lương Định Của, P. Bình Trưng, TP. Hồ Chí Minh

☎ 1900 6462

🌐 www.pathway.edu.vn

📘 /HethongtruongPathwayTueDuc

II. Thiết kế và đổi mới công nghệ:

Thiết kế nhà bằng que gỗ:

- Nêu được các bộ phận chính của nhà bằng que gỗ: mái nhà, thân nhà, cửa chính, cửa sổ, cửa thông gió.
- Các tiêu chí đánh giá sản phẩm nhà đồ chơi bằng que gỗ:
 - Mô hình nhà đơn giản, gồm có thân nhà, mái nhà, cửa chính và cửa sổ
 - Sử dụng vật liệu thân thiện với môi trường
 - Các đường cắt thẳng, chính xác
 - Các mép dán chắc chắn, không cong, vênh
 - Màu sắc hài hòa, cân đối, phù hợp sở thích

III. Tin học và lập trình

a) Tạo chương trình kể chuyện với nhiều nhân vật

- Xây dựng được nội dung câu chuyện với nhiều nhân vật.
- Sử dụng các khối lệnh hiển thị, âm thanh, khối chờ... để tạo hoạt cảnh.
- Tạo được chương trình kể chuyện hoàn chỉnh trên Scratch.

b) Hệ tọa độ sân khấu Scratch

- Hiểu khái niệm tọa độ Oxy trong Scratch.
- Nhận biết số âm – dương trên trục hoành và trục tung.
- Điều khiển nhân vật di chuyển đến tọa độ cho trước.

GIÁO VIÊN BỘ MÔN