

## THÔNG BÁO

### V/v Cuộc thi STEAMLAND 2026: LEARNOVATORS

STEAMLAND là sân chơi công nghệ và tư duy sáng tạo thường niên dành cho mọi học sinh Việt Nam, góp phần bồi dưỡng thể hệ công dân số tự tin, chủ động và sẵn sàng cho tương lai. Mỗi mùa STEAMLAND là một hành trình sáng tạo không giới hạn, nơi học sinh được rèn luyện kỹ năng, ứng dụng công nghệ và hiện thực hóa ý tưởng thành những giải pháp mang giá trị cho cộng đồng.

Với niềm tin rằng mỗi học sinh đều có quyền được sáng tạo và tự định hình hành trình học tập của chính mình, STEAMLAND 2026 với chủ đề “LEARNOVATORS” mở ra hành trình nơi học sinh bứt phá giới hạn, dẫn thân đổi mới và khẳng định tinh thần “From Learners to Innovators”.

#### 1. ĐỐI TƯỢNG THAM DỰ:

Cuộc thi dành cho học sinh trên toàn quốc, thí sinh đăng ký theo cấp học và chọn hình thức thi Cá nhân hoặc Nhóm (2-5 thành viên/đội).

- Bảng A dành cho cấp Tiểu học;
- Bảng B dành cho cấp Trung học Cơ sở;
- Bảng C dành cho cấp Trung học Phổ thông.

#### 2. PHƯƠNG THỨC THAM GIA:

Truy cập vào trang thông tin [www.ispschools.vn/steamland2026](http://www.ispschools.vn/steamland2026) để đăng ký tham gia chương trình STEAMLAND 2026: LEARNOVATORS.

#### 3. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG:

- Hạng mục dự thi cá nhân và nhóm với 3 bảng dự thi độc lập, mỗi bảng sẽ gồm 3 giải thưởng chi tiết như sau:
  - + Giải nhất : Tổng giá trị giải thưởng 10.000.000đ
  - + Giải nhì : Tổng giá trị giải thưởng 6.000.000đ
  - + Giải ba : Tổng giá trị giải thưởng 4.000.000đ

**CHƯƠNG TRÌNH:**

STT	Hạng mục	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc
1	Chương trình Khởi động Cuộc thi & buổi chia sẻ kiến thức về trí tuệ nhân tạo A.I Địa điểm: Trường TiH - THCS Inspire Khai Nguyên - cơ sở Trương Công Định	01/11/2025	
2	Buổi chia sẻ kiến thức trực tuyến về “Bản đồ tư duy đột phá”	05/11/2025	
3	Buổi chia sẻ kiến thức trực tuyến về “Truyện tranh & Video - Thế giới kiến thức đa sắc màu/ Kể chuyện bằng hình ảnh”	07/11/2025	
4	Buổi chia sẻ kiến thức trực tiếp - “Bản đồ tư duy đột phá; Truyện tranh & video; Thiết kế trò chơi” Địa điểm: - Trường Tiểu học Inspire Khai Nguyên - cơ sở Tú Xương; - Trường TiH - THCS - THPT Inspire Khai Nguyên - cơ sở Vũng Tàu	08/11/2025	
5	Buổi chia sẻ kiến thức trực tuyến về thiết kế trò chơi - Chơi game, chinh phục kiến thức	11/11/2025	
6	Buổi chia sẻ kiến thức trực tuyến về trợ lý học tập thông minh - A.I	13/11/2025	
7	Buổi chia sẻ kiến thức trực tiếp - Trợ lý học tập thông minh; Không gian đa chiều và Thí nghiệm ảo Địa điểm: Trường THCS Inspire Khai Nguyên - cơ sở Dương Bạch Mai	15/11/2025	

8	Buổi chia sẻ kiến thức trực tuyến - Không gian đa chiều - Biến ý tưởng thành mô hình	19/11/2025	
9	Buổi chia sẻ kiến thức trực tuyến - Thí nghiệm ảo - Khoa học trong tầm tay	21/11/2025	
10	Nộp bài vòng sơ loại	26/11/2025	
11	Ban tổ chức chấm bài vòng sơ loại	26/11/2025	10/12/2025
12	Công bố thí sinh bước vào vòng chung kết	12/12/2025	
13	Đăng ký thời gian buổi hoàn thiện bài cùng các thầy cô hướng dẫn của chương trình	16/12/2025	
14	Tuần lễ hoàn thiện dưới sự tư vấn của các chuyên gia - Tuần 1	20/12/2025	21/12/2025
15	Tuần lễ hoàn thiện dưới sự tư vấn của các chuyên gia - Tuần 2	27/12/2025	28/12/2025
16	Tuần lễ hoàn thiện dưới sự tư vấn của các chuyên gia - Tuần 3	03/01/2026 04/01/2026	
17	Vòng chung kết - trình bày ý tưởng với ban giám khảo	18/01/2026	

Trong quá trình thực hiện nếu có thông tin cần trao đổi hoặc hỗ trợ, đề nghị các đơn vị liên hệ: - Ông Nguyễn Hoàng Nguyên – Trưởng phòng Truyền thông Hệ thống trường Inspire Khai Nguyên  
- Địa chỉ: số 09-19 Hồ Tùng Mậu, Phường Sài Gòn, Thành phố Hồ Chí Minh  
- Số điện thoại: 0985 560 089 ; Email: [nguyen.nguyen@ispschools.edu.vn](mailto:nguyen.nguyen@ispschools.edu.vn)

Trân trọng,

**Ban Tổ Chức STEAMLAND 2026**