

BÁO BÀI - LỚP LI1HB - ISP07

Class Assignment Report - Grade LI1HB

(Tuần/week: 03 Từ ngày/From 29/06/2026 đến ngày/To 03/07/2026)

GVCN/ Homeroom Teacher: Đoàn Lâm Ngọc Diễm

Thứ - Ngày Day - Date	Tiết Period	Môn Subject	Nội dung học tập Lesson Details	Dẫn dò Preparation Notes
Thứ Hai Monday 29/06/2026	1	SHCN		
	2	Mỹ thuật	ĐỒ VẬT NHÂN HÓA (Vẽ quan sát)	
	3	Mỹ thuật	ĐỒ VẬT NHÂN HÓA (Vẽ quan sát) - Nhận diện đường nét và đường bao đến từ các đồ vật xung quanh. - Luyện tập kỹ năng quan sát và vẽ nét thông qua hoạt động vẽ trên tấm nhựa trong - Kết nối, quý trọng và có ý thức giữ gìn đồ vật quanh mình	
	4	GDTC	- Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Các bài tập cảm giác bóng (tiếp theo) - Học kỹ thuật động tác nhận bóng và chuyển bóng. Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	5	GDTC	- Khởi động chuyên môn: Chạy bước nhỏ, nâng cao đùi, gót chạm mông - TTTC: Bóng đá - Các bài tập cảm giác bóng (tiếp theo) - Học kỹ thuật động tác nhận bóng và chuyển bóng. Tổ chức trò chơi vận động.	- Đồng phục thể dục, giày, bình nước.
	6	Khám phá ngôn ngữ	Chủ đề: Góc nhỏ sáng tạo Tiết 1: Nhóm nét xiên, nét móc (Mái nhà và cầu thang)	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuột, màu ...)
	7	Khám phá ngôn ngữ	Chủ đề: Góc nhỏ sáng tạo Tiết 2: Từ vựng về các phòng (Phòng khách, bếp, phòng ngủ)	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuột, màu ...)
	8	STEAM Lab	Ống nhòm mini của cảnh sát Nick Wilde	

Thứ Ba Tuesday 30/06/2026	1	Reading Circle	Chủ đề: Phiêu lưu khám phá	
	2	Language F&F	Unit 1 _ Lesson 1 (CB&WB)	Ôn lại các từ vựng: red, green, blue, black, white
	3	Language F&F	Unit 1 _ Lesson 2 (CB&WB)	Luyện tập nói về màu sắc các đồ vật
	4	Story	From Head to Toe	Ôn lại các bộ phận cơ thể qua câu chuyện "From Head to Toe"
	5	Story	From Head to Toe	Ôn lại các bộ phận cơ thể qua câu chuyện "From Head to Toe"
	6	STEAM Lab	Ống nhòm mini của cảnh sát Nick Wilde	
	7	STEAM Lab	Mystery binoculars	
	8	Song	Exercise with Mira!	Ôn lại các động từ qua bài hát "Exercise with Mira!"
Thứ Tư Wednesday 01/07/2026	1	Reading Circle	Chủ đề: Phiêu lưu khám phá	
	2	Bơi	Tập nổi sấp có hỗ trợ của giáo viên hoặc dụng cụ nổi. Tập nổi ngửa có hỗ trợ, giữ cơ thể thư giãn. Tập giữ thăng bằng trong nước ở tư thế đứng và nổi.	Mang đầy đủ đồ dùng học bơi (đồ bơi, mũ bơi, kính bơi, khăn tắm) cho buổi học.
	3	Bơi	Ôn tập kỹ năng nổi sấp, nổi ngửa có hỗ trợ. Tập giữ thăng bằng trong nước kết hợp điều chỉnh tư thế. Rèn phản xạ thư giãn, tự tin khi nổi trong nước.	Mang đầy đủ đồ dùng học bơi (đồ bơi, mũ bơi, kính bơi, khăn tắm) cho buổi học.
	4	Language F&F	Unit 1 _ Lesson 3 (CB&WB)	Ôn lại chữ cái Cc và âm được tạo ra. Ôn từ vựng: cat, car
	5	Language F&F	Unit 1 _ Lesson 4 (CB&WB)	Ôn lại các số: 3 (three), 4 (four) Bổ sung các bài tập chưa làm kịp tại lớp (nếu có)
	6	ESL STEAM project	Playtime in Movie World (Building a playground)	Học sinh mang đầy đủ dụng cụ học tập (Nếu GV có yêu cầu)
	7	ESL STEAM project	Playtime in Movie World (Building a playground)	Học sinh mang đầy đủ dụng cụ học tập (Nếu GV có yêu cầu)
	8	Maths	Shapes: Diamond, Oval, Star	Ôn lại từ vựng: Diamond, Oval, Star

Thứ Năm Thursday 02/07/2026	1	Reading Circle	Chủ đề: Phiêu lưu khám phá	
	2	AI & Digital Innovation	Làm quen với Lập trình khối	Học tại phòng ICT
	3	AI & Digital Innovation	Làm quen với Lập trình khối	Học tại phòng ICT
	4	Âm nhạc	Cảm thụ âm nhạc: Cao độ và âm thanh	Bình nước cá nhân
	5	Âm nhạc	Cảm thụ âm nhạc: Cao độ và âm thanh (tt)	Bình nước cá nhân
	6	Kể chuyện	Gà tơ đi học	
	7	Toán tư duy	Chủ đề: Hoàn thiện nội thất (9,10, 0) Tiết 1: Đưa đồ đạc vào phòng (Số 9, 10)	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu, ...)
	8	Toán tư duy	Chủ đề: Hoàn thiện nội thất (9,10, 0) Tiết 2: Căn phòng trống và con số 0	Đồ dùng học tập (bút chì, gôm, đồ chuốt, màu, ...)
Thứ Sáu Friday 03/07/2026	1	Reading Circle	Chủ đề: Phiêu lưu khám phá	
	2	Diễn kịch	Tập đóng kịch theo nội dung câu chuyện Gà tơ đi học	
	3	Diễn kịch	Tập đóng kịch theo nội dung câu chuyện Gà tơ đi học	
	4	Wellbeing	Đội quân đồ chơi ngăn nắp: Tính kỷ luật & Tổ chức: Kỹ năng xếp hàng, đợi đến lượt và tự quản lý đồ dùng cá nhân trên bàn học.	
	5	Wellbeing	Đội quân đồ chơi ngăn nắp: Tính kỷ luật & Tổ chức: Kỹ năng xếp hàng, đợi đến lượt và tự quản lý đồ dùng cá nhân trên bàn học.	Về nhà, em hãy sắp xếp lại không gian học tập, sinh hoạt một cách ngăn nắp
	6	STEAM PBL / Dã ngoại		
	7	STEAM PBL / Dã ngoại		
	8	STEAM PBL / Dã ngoại		