

THÔNG BÁO

V/v Cuộc thi STEAMLAND 2026: LEARNOVATORS

STEAMLAND là sân chơi công nghệ và tư duy sáng tạo thường niên dành cho mọi học sinh Việt Nam, góp phần bồi dưỡng thể hệ công dân số tự tin, chủ động và sẵn sàng cho tương lai. Mỗi mùa STEAMLAND là một hành trình sáng tạo không giới hạn, nơi học sinh được rèn luyện kỹ năng, ứng dụng công nghệ và hiện thực hóa ý tưởng thành những giải pháp mang giá trị cho cộng đồng.

STEAMLAND 2026: LEARNOVATORS - FROM LEARNERS TO INNOVATORS

Với niềm tin rằng mỗi học sinh đều có quyền được sáng tạo và tự định hình hành trình học tập của chính mình, STEAMLAND 2026 với chủ đề “LEARNOVATORS” mở ra hành trình nơi học sinh bứt phá giới hạn, dẫn thân đổi mới và khẳng định tinh thần “From Learners to Innovators”.

1. ĐỐI TƯỢNG THAM DỰ:

Cuộc thi dành cho học sinh trên toàn quốc, thí sinh đăng ký theo cấp học và chọn hình thức thi Cá nhân hoặc Nhóm (2-5 thành viên/đội).

- Bảng A dành cho cấp Tiểu học;
- Bảng B dành cho cấp Trung học Cơ sở;
- Bảng C dành cho cấp Trung học Phổ thông.

2. PHƯƠNG THỨC THAM GIA:

Truy cập vào trang thông tin www.ispschools.vn/steamlan2026 để đăng ký tham gia chương trình STEAMLAND 2026: LEARNOVATORS.

3. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG:

- Hạng mục dự thi cá nhân và nhóm với 3 bảng dự thi độc lập, mỗi bảng sẽ gồm 3 giải thưởng chi tiết như sau:
 - + Giải nhất : Tổng giá trị giải thưởng 10.000.000đ
 - + Giải nhì : Tổng giá trị giải thưởng 6.000.000đ
 - + Giải ba : Tổng giá trị giải thưởng 4.000.000đ



4. LỊCH TRÌNH CHI TIẾT CHƯƠNG TRÌNH:

| STT | Hạng mục | Ngày bắt đầu | Ngày kết thúc |
|-----|---|--------------|---------------|
| 1 | Chương trình Khởi động Cuộc thi & buổi chia sẻ kiến thức về trí tuệ nhân tạo A.I Địa điểm: Trường TiH - THCS Inspire Khai Nguyễn - cơ sở Trương Công Định | 01/11/2025 | |
| 2 | Buổi chia sẻ kiến thức trực tuyến về “Bản đồ tư duy đột phá” | 05/11/2025 | |
| 3 | Buổi chia sẻ kiến thức trực tuyến về “Truyện tranh & Video - Thế giới kiến thức đa sắc màu/ Kể chuyện bằng hình ảnh” | 07/11/2025 | |
| 4 | Buổi chia sẻ kiến thức trực tiếp - “Bản đồ tư duy đột phá;, Truyện tranh & video; Thiết kế trò chơi” Địa điểm: - Trường Tiểu học Inspire Khai Nguyễn - cơ sở Tú Xương; - Trường TiH - THCS - THPT Inspire Khai Nguyễn - cơ sở Vũng Tàu | 08/11/2025 | |
| 5 | Buổi chia sẻ kiến thức trực tuyến về thiết kế trò chơi - Chơi game, chinh phục kiến thức | 11/11/2025 | |
| 6 | Buổi chia sẻ kiến thức trực tuyến về trợ lý học tập thông minh - A.I | 13/11/2025 | |
| 7 | Buổi chia sẻ kiến thức trực tiếp - Trợ lý học tập thông minh; Không gian đa chiều và Thí nghiệm ảo Địa điểm: Trường THCS Inspire Khai Nguyễn - cơ sở Dương Bạch Mai | 15/11/2025 | |



| | | | |
|----|---|------------|------------|
| 8 | Buổi chia sẻ kiến thức trực tuyến - Không gian đa chiều - Biến ý tưởng thành mô hình | 19/11/2025 | |
| 9 | Buổi chia sẻ kiến thức trực tuyến - Thí nghiệm ảo - Khoa học trong tầm tay | 21/11/2025 | |
| 10 | Nộp bài vòng sơ loại | 26/11/2025 | |
| 11 | Ban tổ chức chấm bài vòng sơ loại | 26/11/2025 | 10/12/2025 |
| 12 | Công bố thí sinh bước vào vòng chung kết | 12/12/2025 | |
| 13 | Đăng ký thời gian buổi hoàn thiện bài cùng các thầy cô hướng dẫn của chương trình | 16/12/2025 | |
| 14 | Tuần lễ hoàn thiện dưới sự tư vấn của các chuyên gia - Tuần 1 | 20/12/2025 | 21/12/2025 |
| 15 | Tuần lễ hoàn thiện dưới sự tư vấn của các chuyên gia - Tuần 2 | 27/12/2025 | 28/12/2025 |
| 16 | Tuần lễ hoàn thiện dưới sự tư vấn của các chuyên gia - Tuần 3 | 03/01/2026 | 04/01/2026 |
| 17 | Vòng chung kết - trình bày ý tưởng với ban giám khảo | 18/01/2026 | |

Trong quá trình thực hiện nếu có thông tin cần trao đổi hoặc hỗ trợ, đề nghị các đơn vị liên hệ:

- Ông Nguyễn Hoàng Nguyên – Trưởng phòng Truyền thông Hệ thống trường Inspire Khai Nguyễn
- Địa chỉ: số 09-19 Hồ Tùng Mậu, Phường Sài Gòn, Thành phố Hồ Chí Minh
- Số điện thoại: 0985 560 089 ; Email: nguyen.nguyen@ispschools.edu.vn

Trân trọng,

Ban Tổ Chức STEAMLAND 2026

